



Industry 4.0
Upskilling For SMEs



Co-funded by
the European Union

Endüstri 4.0 Beceri Kazandırma Projesi

WP 4: Beceri Geliştirme Sistem İşbirliği Platformu gelişme

BECERİ GELİŞTİRME İÇİN BELGELENMİŞ TASARIM VE MIMARI EKO-SİSTEM İŞBİRLİĞİ PLATFORMU (D4.1)

Yazarlar (alfabetik sırayla):
Prios, Haziran 2023

Petter Grøttheim, Jo Sakariassen



İÇERİK

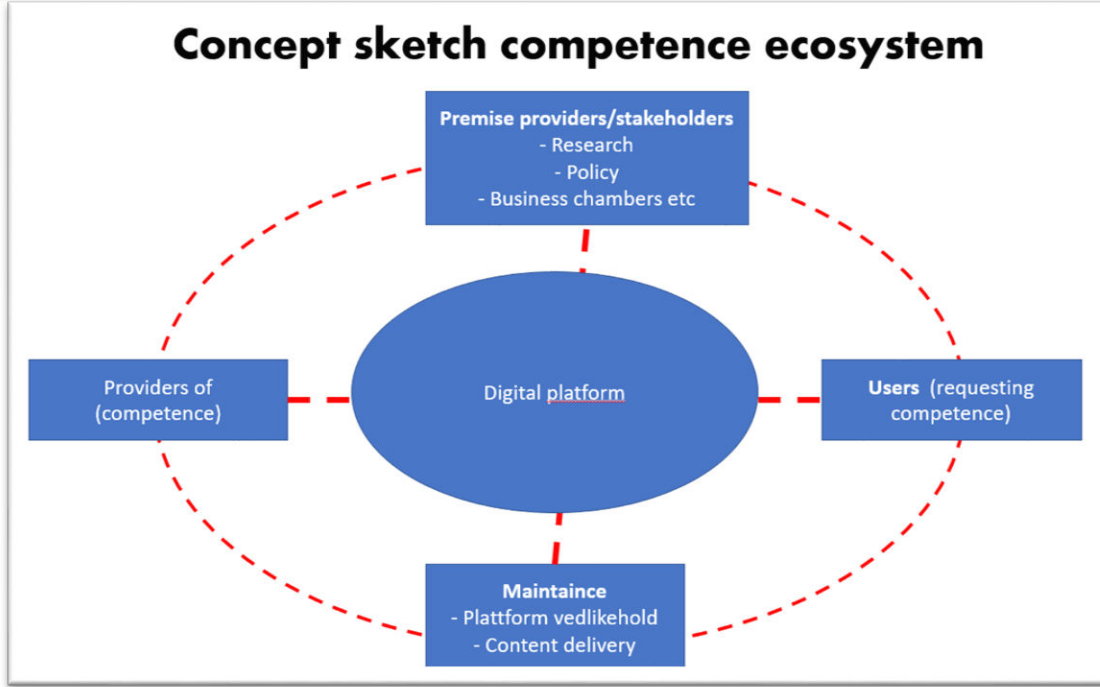
Giriş.....	3
Platform paydaşları	4
Varlık İlişkisi Diyagramları	6
Örgüt.....	6
Ekosistem.....	6
Senaryo.....	7
Beceri geliştirme	7
Yeni bir kurs/eğitim	8
Blog veya içerik	8
Platforma giriş için çekirdek model.....	10
Sıralı Diyagramlar	12
Çöpçatanlık dizisi	12
Dosya yükleme sırası	12
Oturma Açma Sırası	13
Kurs oluşturma.....	14

GİRİŞ

Bu rapor, D2.4, Beceri Kazandırma Eko-sistem işbirliği platformu gereksinimleri raporuna dayanmaktadır ve platformun oluşturulmasını planlamak için sonraki adımları atmaktadır.

Bu görev, kullanıcının tercihlerine göre içerik için gezinebileceği veya kimlik özelliklerinin ekosistemin çeşitli varlıklarına aktarılabilmesi için platformun (mobil ve web arayüzü) mimarisinin, yapısının ve kullanıcı dostu olmasının geliştirilmesini içerir.

Ayrıca, geliştirilen platformların UI/UX'ine odaklanacağız ve son kullanıcılar tarafından elde edilecek geri bildirimleri göz önünde bulundurarak uygulanan arayüzün çoklu yinelemelerini yapacağız. Platformun, iş ortaklarının kuracağı yetkinlik ekosisteminde tutkal görevi görmesi öngörülmüyor.



PLATFORM PAYDAŞLARI

Platform, Eko-sistemde tanımlanmış birkaç paydaş için bir buluşma ve pazar yeri olarak hizmet verecektir. En yaygın olanları arasında şunlar olacaktır:

- Küçük ve orta ölçekli işletmeler
- Büyük işletmeler
- Devlet daireleri ve ajansları
- Özel kurs sağlayıcıları
- Hayat boyu öğrenme kurumları
- Mesleki Eğitim ve Öğretim kurumları
- Yüksek öğrenim kurumları
- Ticaret odaları ve benzeri şemsiye kuruluşlar

Bu farklı türdeki kullanıcı grupları ve paydaşlar, I4U platformu gibi bir işbirliği platformu için farklı ihtiyaçlara ve kullanım durumlarına sahiptir.

İş organizasyonlarının kullanım durumu, kendi çalışanlarının beceri geliştirme ve kendilerinin sahip olmadıkları yetkinlikleri bulma ihtiyaçlarını keşfetmeye ve eşleştirmeye ve aynı zamanda yaptıkları veya yapmış oldukları bazı görevleri ve başarıları yaymanın ve teşvik etmenin bir yolu olarak daha fazla yönlendirilecektir.

Devlet daireleri ve kurumları, yetkileri dahilinde mevcut olan devlet hibeleri ve sübvansiyonları hakkında bilgileri verimli bir şekilde paylaşmanın bir yoluna ihtiyaç duyar,

bu bilgiler hibenin boyutu, başvuru süreciyle ilgili teknik ayrıntılar ve hibelerle ilgili tüm son tarihler gibi şeyleri içerebilir.

Kurs sağlayıcıları, Mesleki Eğitim ve Öğretim kurumları ve Yükseköğretim kurumları, platformu halihazırda sağlayabildikleri kursları ve eğitimleri tanıtmanın bir yolu olarak kullanabilir, aynı zamanda platformdaki bölgeler ve ekosistemler içindeki ihtiyacı ölçmek için de kullanabilirler. Bu, iş gücünü yeniden geliştirmek/geliştirmek isteyen işletmelere ve kuruluşlara yeni ve ilgili eğitimler oluşturma ve sunma konusunda proaktif olmalarını sağlar.

Bu yazılım tasarım belgesi, platformun ve sistem tasarımının bazı ana kullanım durumlarına genel bir bakış görevi görür. Sistemin bazı davranışlarını ve işlevlerini ana hatlarıyla belirtir ve platformun geliştirilmesi ve uygulanması için bir yol haritası sağlar. Bu belge, sistemin amacını ve işlevselliğini açıklığa kavuşturmak için geliştirme yaşam döngüsü boyunca yazılım mühendislerinin ve sistemin paydaşlarının kullanımına yöneliktir.

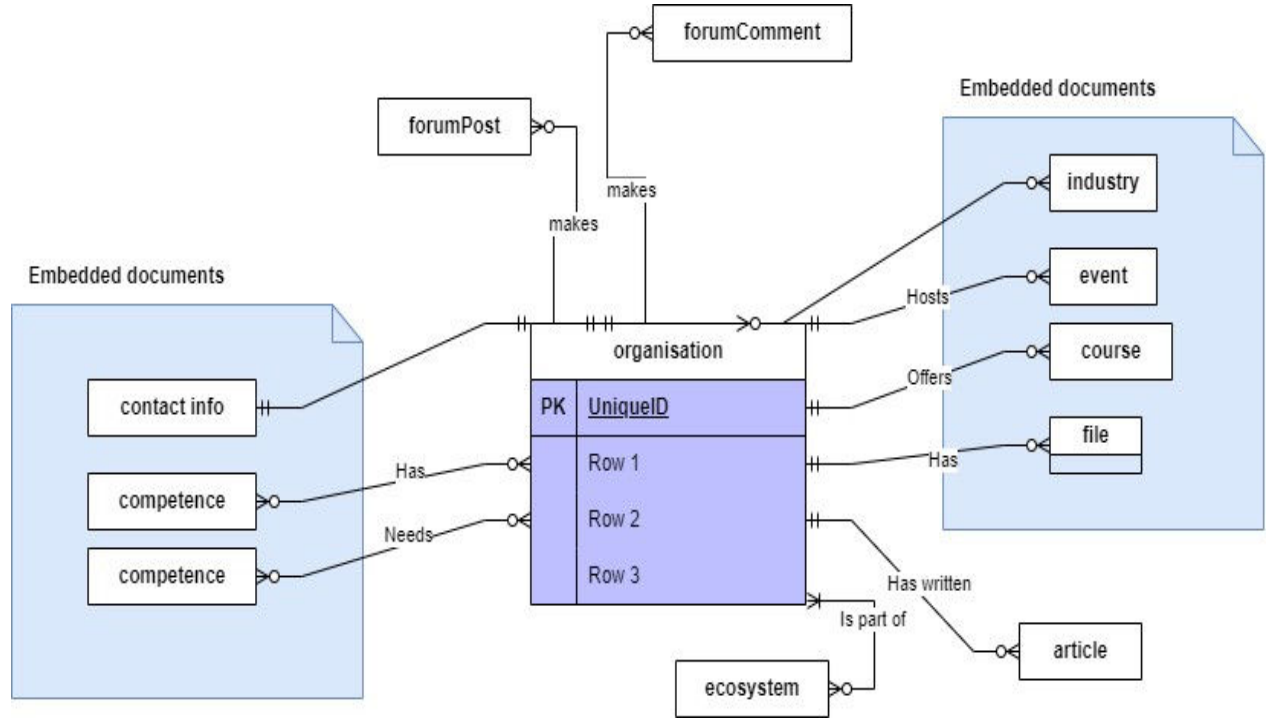
Bu belge şunları içerir:

- Sistem içindeki bazı farklı varlıkların birbiriyle nasıl ilişkili olduğuna ilişkin üst düzey bir genel bakış gösteren varlık ilişkisi diyagramları.
- Kullanıcıların sistemin belirli bölümleriyle kuracağı bazı etkileşimlerin kısa açıklamaları olan ve normal eylem planını, olası sorunları ve bu durumda ne yapılması gerektiğini ve senaryo bittikten sonra sistemin son durumunun nasıl görüneceğini özetleyen senaryolar.
- Bazı kullanıcı görevlerini, kullanıcı hedeflerini, platformun açılış sayfasının nasıl görüneceğinin soyutlanmış bir temsilini gösteren temel bir model diyagramı.
- Beklenen eylem akışını ve çalışma sıralarını gösteren sıralı diyagramlar.

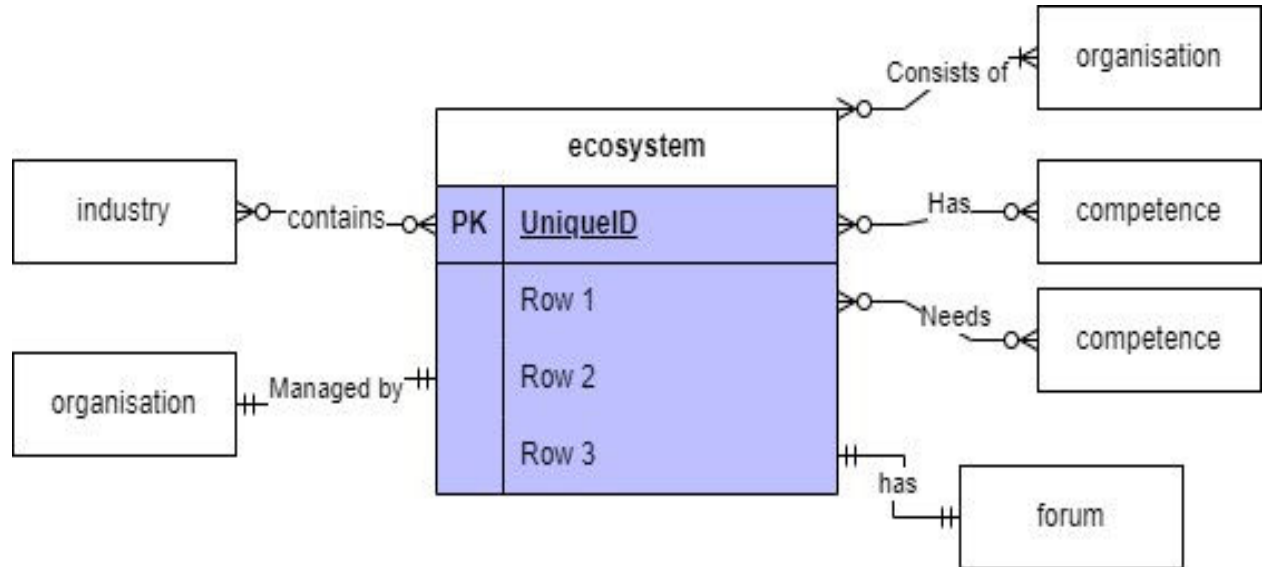
VARLIK İLİŞKİSİ DİYAGRAMLARI

Sistem içindeki varlıkların yapısının ve ilişkilerinin görsel bir temsili.

ORGÜT



EKOSİSTEM



SENARYO

Bir sistemin belirli durumlarda veya kullanıcılarla veya diğer sistem bileşenleriyle etkileşimlerde nasıl davranması beklendiğine dair somut örnekler sağlamak için kullanılan gereksinimlerin geliştirilmesinde kullanılan bir araç. Senaryolar şunları içerir

1. Senaryo başladığında sistemin ve kullanıcının mevcut durumunun ne olduğuna dair ilk varsayım.

2. Senaryoda olayların normal akışının ne olacağına dair bir açıklama.
3. Neyin yanlış gidebileceğine ve bunun nasıl ele alınması gerektiğine dair bir açıklama.
4. Senaryo sona erdikten sonra sistem durumunun ne olacağına dair bir açıklama.

BECERİ GELİŞTİRME ARAYIŞI YAPIN

İlk varsayım

Bir çalışan, organizasyonunda beceri geliştirme ihtiyacı olduğunu keşfetti. Kuruluşun I4U yöneticisi bilgilendirildi ve I4U platformunda oturum açtı.

Normal

Yönetici, kendilerine çeşitli filtrelerin sunulduğu çöpçatanlık bölümüne gider. Yönetici ne aradığını belirtir ve "ara" düğmesine basar".

Ne yanlış gidebilir

Hiçbir kuruluş, sağlanan belirli filtre kombinasyonu ile eşleşmez ve bu nedenle arama, hiçbir eşleşme döndürmez.

Yöneticinin filtreyi değiştirmesi gerekir.

Tamamlanma durumunda sistem durumu

Yönetici oturum açtı. Sorgunun sonucu ekranda görüntülenir ve yönetici, sorgusuyla eşleşen tüm şirketlere göz atabilir.

YENİ BİR KURS/EĞİTİM YAYINLAMA

İlk varsayım:

Bir kuruluş yeni bir kurs düzenlemeyi planlıyor ve bunu I4U platformunda kullanıma sunmak istiyor.

Normal

Yönetici, kuruluşunun Kurslar sayfasına gider ve Yeni Ekle'yi tıklar.

Kılavuzu takip ederler ve gerekli tüm bilgileri bir forma doldururlar ve Ders Ekle'ye tıklayarak bitirirler.

Ne yanlış gidebilir

Yönetici forma yanlış veri giriyor.

Yönetici, kursu düzenle'ye tıklar ve hatalarını düzeltir veya yönetici, Kursu Sil'e tıklar.

Tamamlandığında Sistem Durumu

Yeni kurs veritabanına eklenir ve artık yeni kursta belirtilen anahtar kelimelerle eşleşen kursları arayan diğer kuruluşlar tarafından bulunabilir.

DOSYA YÜKLENİYOR

İlk varsayım:

Kuruluştaki bir çalışan, uyguladıkları yeni bir metodolojiyi açıklayan bir makale yazdı ve bunu yerel kuruluş ağına PDF olarak kaydetti. Yönetici I4U platformunda oturum açmıştır ve yerel bilgisayardaki dosyaya erişecek ve dosyayı I4U platformuna yükleyecektir.

Normal:

Yönetici, web sitesindeki kaynak sekmesine girer ve Dosya Yükle düğmesine tıklar. Bir pencere açılır ve yönetici Yerel Cihaza Gözet'a tıklayabilir veya dosyayı dosya gezgininden pencereye sürükleyip bırakabilir. Daha sonra Kaydet düğmesine tıklarlar.

Ne yanlış gidebilir:

Karşıya yüklenmekte olan dosya yanlış biçimdedir.

Yönetici, dosyayı doğru biçime dönüştürür veya dosyanın yazarından dosyayı uygun bir biçime dönüştürmesini ister.

Dosya boyutu sınırı aşıyor.

Yönetici, dosya sıkıştırması yapar veya dosyanın yazarından, dosyanın boyut sınırını aşacak şekilde dosyada değişiklik yapmasını ister.

Karşıya yükleme sırasında veritabanı/depolama bağlantısı kesildi

Yönetici yüklemeyi yeniden dener.

Tamamlandığında Sistem Durumu:

Yönetici oturum açtı. Makale yüklendi ve I4U platformunda erişilebilir durumda ve kuruluşun ekosistemlerinde yayınlanmaya hazır.

PLATFORMA GİRİŞ İÇİN ÇEKİRDEK MODEL

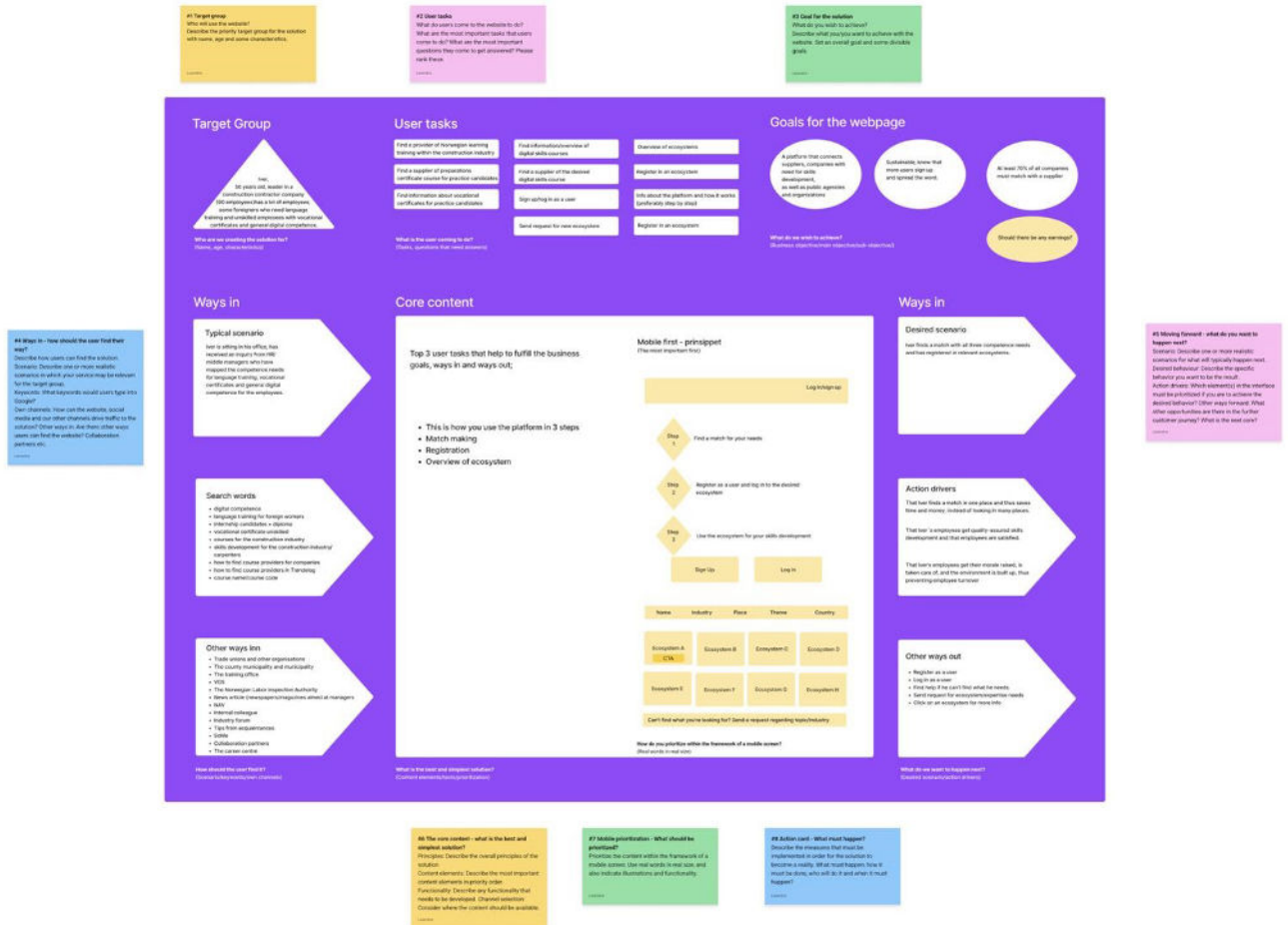
Bu, web sitesinin temellerine bakan bir modeldir. Kimin için, ne yapabilmeliler, web sitesinin ana hedefleri nelerdir.

Ayrıca, bir kişinin siteye neden erişeceğine ve siteye nasıl tanıtılabileceğine dair tipik bir senaryo anlamına gelen bazı "giriş yollarını" da açıklar.

Ayrıca, yeni bir kullanıcının web sitesini ilk ziyaretinde atacağı temel adımları ve başarı kriterlerine nasıl ulaşabileceklerini de açıklar.

[Çekirdek modelin daha büyük resmine bağlantı](#)

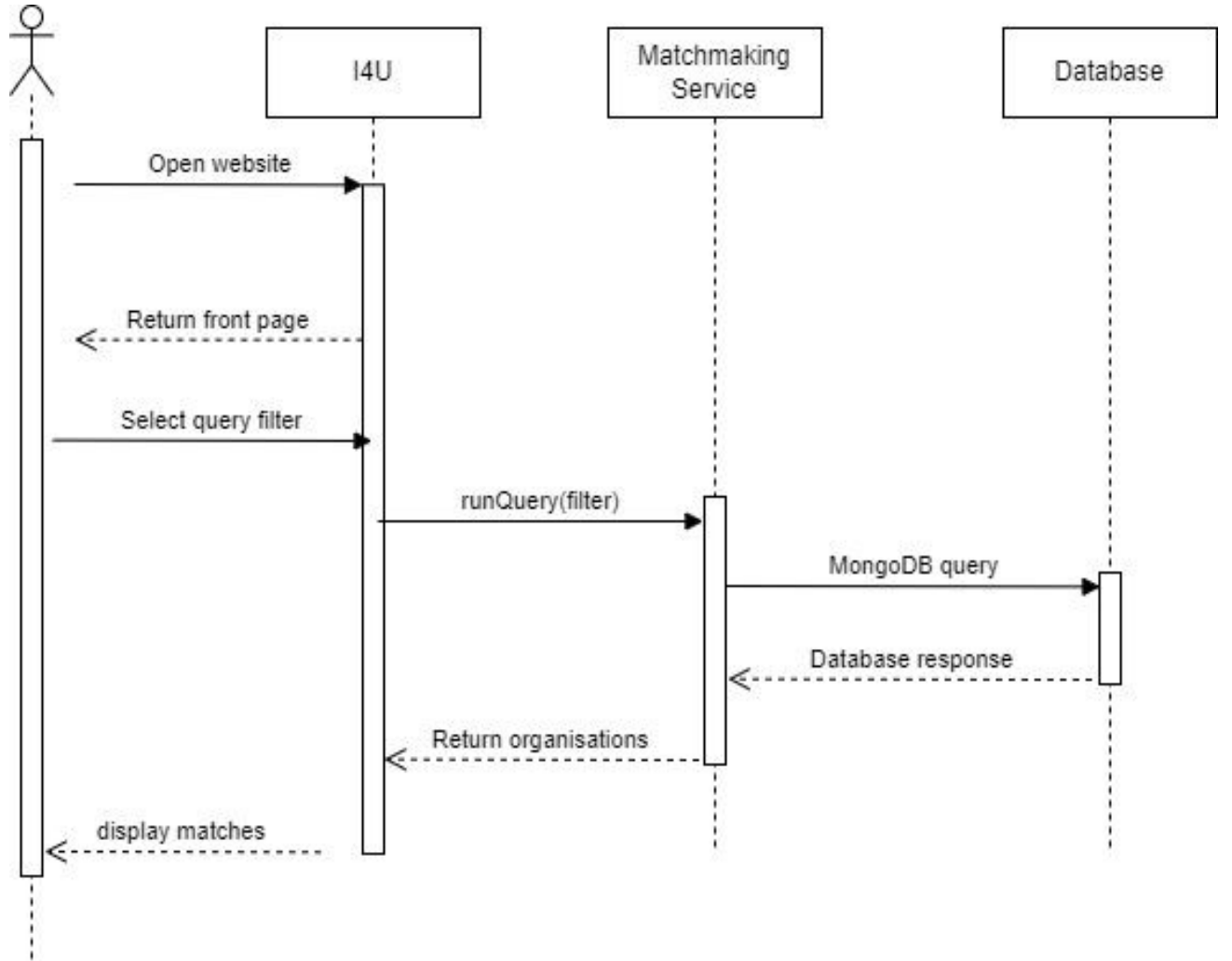
I4U - English



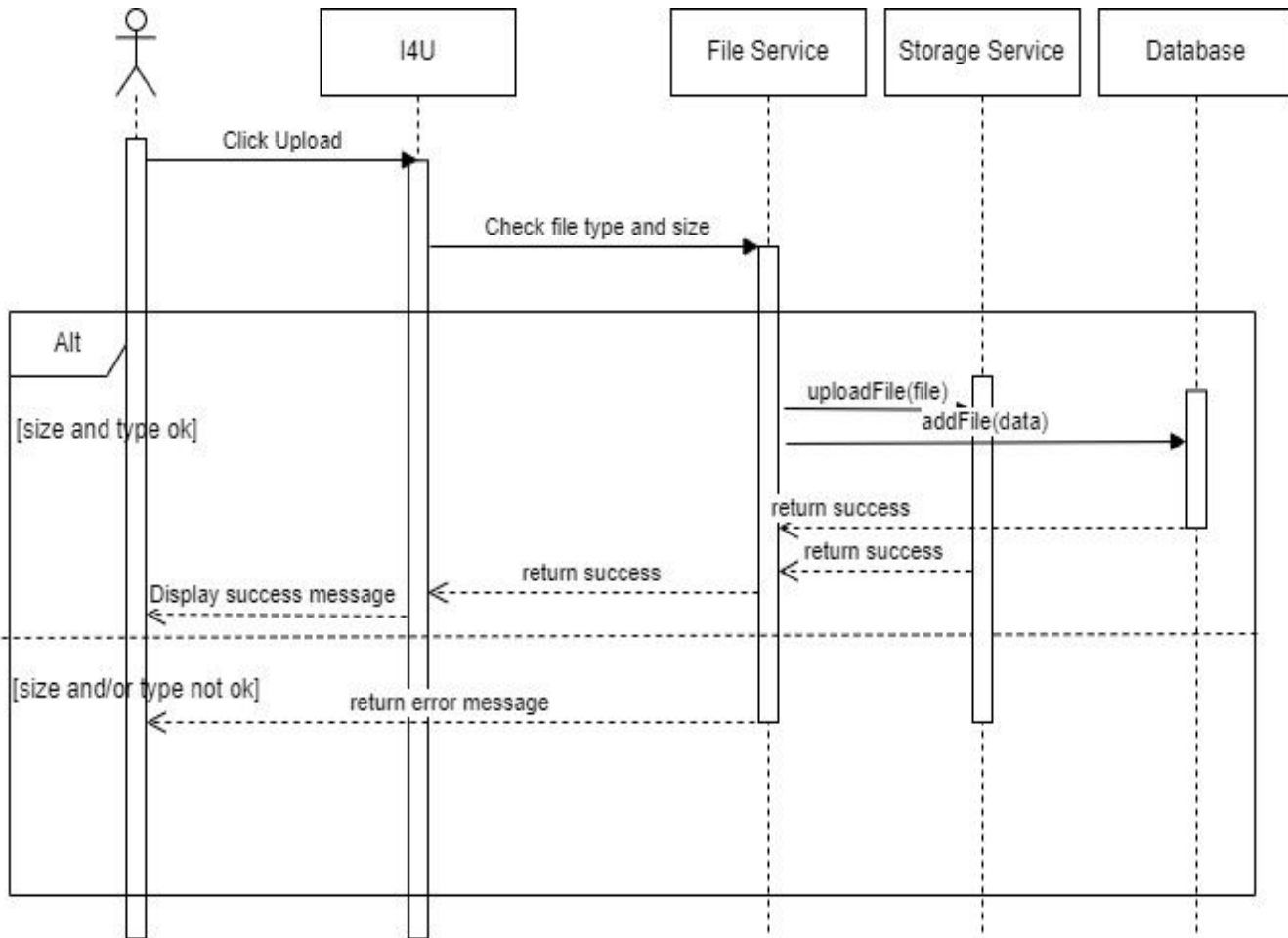
SIRALAMA DIYAGRAMLARI

Dizi diyagramı, yazılım mühendisliğinde bir sistem içindeki nesnelere veya bileşenlere arasındaki etkileşimleri ve olayların sırasını görsel olarak temsil etmek için kullanılan bir modelleme aracıdır.

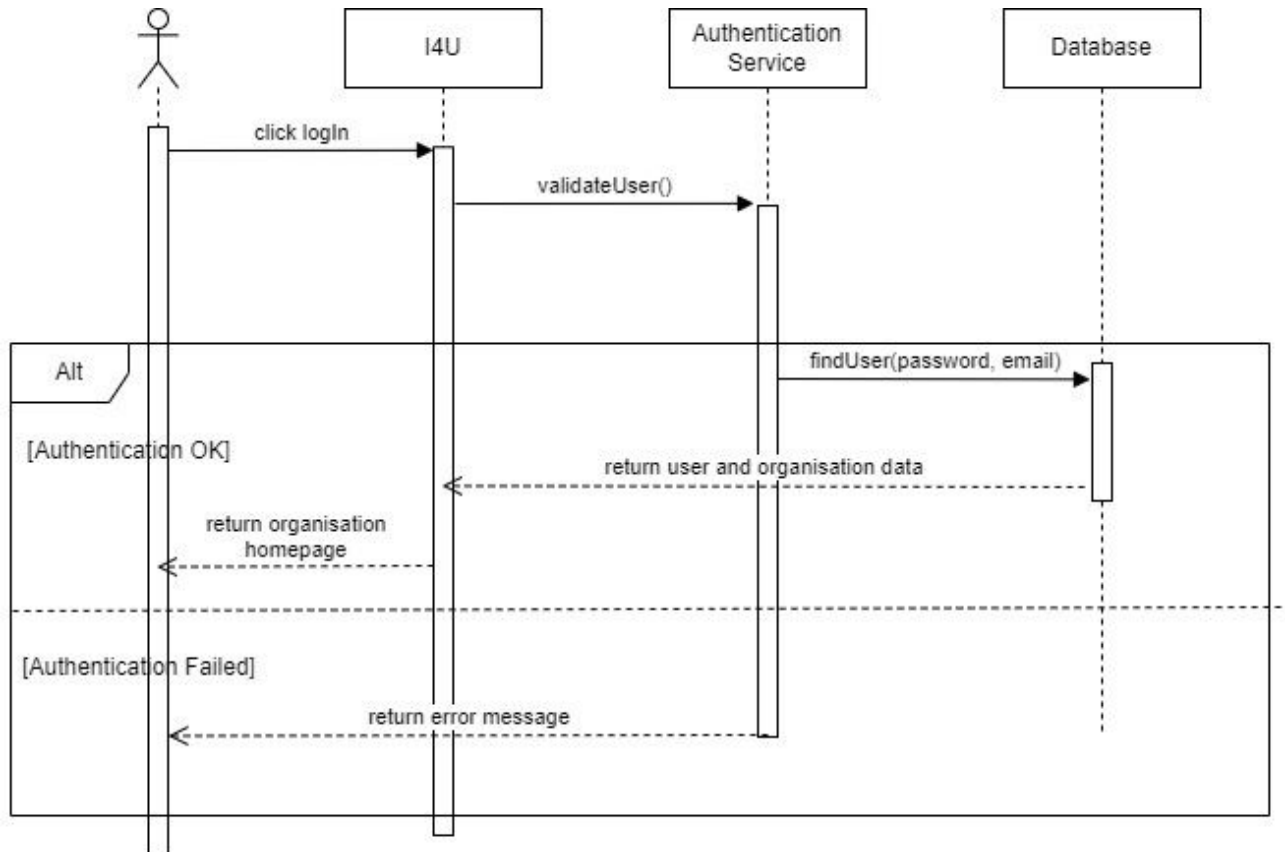
ÇÖPÇATANLIK DIZISI



DOSYA YÜKLEME SIRASI



OTURUM AÇMA SIRASI



DERS DIZISI OLUŞTUR

